

Former une Equipe

Exemples d'Activités pour Briser la Glace (1/3)

Les activités de groupe sont un excellent moyen de briser la glace au sein de l'équipe et de créer des dynamiques positives. Vous trouverez ci-dessous quelques exemples, mais vous pouvez bien sûr les modifier ou en inventer d'autres.

Le jeu du nom

Tout le monde s'assoit en cercle. Chaque personne dit son prénom et une caractéristique qui le décrit, et dont la première lettre est la même que l'initiale de son prénom. Par exemple, Timothée pourrait dire «talentueux Timothée» ou «tendre Timothée». Faites répéter les combinaisons de mots précédentes par la personne suivante, qui doit y ajouter la sienne., jusqu'à ce que la dernière personne doive les répéter toutes.

Deux vérités et un mensonge

Chacun écrit trois anecdotes sur lui-même, deux qui sont vraies et une qui est fausse. Tour à tour, chacun lit ses anecdotes. Le groupe doit deviner alors laquelle est fausse, avant que la vérité soit révélée.

Les questions

Chaque membre du groupe reçoit un bout de papier sur lequel il doit écrire une question générale. Par exemple, «Quel est ton film favori?» Tout le monde met sa question dans un seau ou un chapeau. Le chapeau ou le seau circule dans le groupe, et chaque membre doit répondre à la question qu'il a tirée.

Passer la patate

Les participants se mettent debout en cercle et se lancent une balle. Lorsque quelqu'un l'attrape, il doit répondre à une question à son sujet. On pourrait par exemple demander à la personne qui attrape la balle de révéler un fait intéressant à son sujet ou de décrire l'une de ses passions. Le jeu se poursuit jusqu'à ce que tout le monde ait attrapé la balle au moins une fois.

Jonglage de groupe

Les participants forment un cercle et choisissent un leader. Le leader commence le jeu en lançant une balle à un autre participant qu'il doit d'abord nommer. Cette personne nomme alors un autre participant et lui lance la balle. Le jeu se poursuit jusqu'à ce que tout le monde ait attrapé la balle et la dernière personne à l'attraper doit la relancer au leader. Le leader recommence le jeu du début, mais en y ajoutant des balles jusqu'à ce que tout le groupe travaille ensemble pour garder toutes les balles en l'air.

Le bingo

Chaque personne note trois faits intéressants à son sujet sur un papier et les remet au chef d'équipe. Celui-ci fabrique ensuite un tableau de bingo avec un ou deux faits pour chaque personne, sans préciser le nom. Le tableau de bingo est photocopié et distribué à chaque personne du groupe. Chacun dispose alors de dix minutes pour interviewer les autres membres du groupe. Le but est de déterminer quels faits s'appliquent à chaque personne. Le gagnant est le premier qui obtient une rangée, colonne ou carte complète de noms.

Tous mes amis

Cette activité peut aider les gens à faire connaissance et elle garantit de les faire bouger. C'est une variation de la chaise musicale. Tout le monde s'assoit en cercle, sauf une personne qui reste debout au milieu du cercle. Il n'y a assez de chaises que pour les personnes assises. La personne au centre lance le jeu en disant quelque chose que tous les participants pourraient (ou ne pourraient pas) avoir en commun. Par exemple, «Tous mes amis portent des espadrilles.» À ce moment, tous ceux qui portent des espadrilles doivent se lever et changer de chaise. La personne au centre va prendre une chaise libre si elle le peut. Une personne reste debout.

Former une Equipe

Exemples d'Activités pour Briser la Glace (2/3)

11,5 choses sur moi

Écrivez sur une feuille de papier les chiffres de 1 à 11, suivi du chiffre 11,5 à la fin. Les membres de l'équipe doivent chacun écrire onze faits à leur sujet. Lorsqu'ils atteignent 11,5, ils doivent écrire quelque chose qu'ils aimeraient devenir ou faire dans le futur. Ensuite, les participants collent la liste sur leur dos et chacun doit lire la liste de l'autre. Tout le groupe se lève, se mêle et chacun à son tour doit lire la liste des autres. Cette activité est excellente pour lancer la conversation pendant que chacun lit quelque chose au sujet de quelqu'un d'autre, ou la lecture peut se faire en silence pour que le partage soit moins intimidant pour les participants.

Se mettre en rang

Cette activité courte mise sur la connaissance qu'ont les membres du groupe des autres membres et sur leur capacité à communiquer non verbalement. Demandez aux membres de se mettre en rang du plus jeune au plus âgé ou en fonction de leur mois de naissance, mais tout le monde doit faire cela sans parler.

Compter jusqu'à 10

Cette activité aidera tout le monde à travailler ensemble malgré la confusion. Le but de l'exercice est de faire compter le groupe jusqu'à 10, dans l'ordre et en commençant par 1. Les seules règles sont 1) personne ne peut dire plus d'un chiffre à la fois, 2) le groupe ne peut pas procéder dans un ordre particulier et ne peut pas être dirigé par quelqu'un, et 3) si deux personnes ou plus disent un chiffre en même temps, le groupe doit recommencer à partir de 1.

Le scrabble humain

Chaque membre de l'équipe reçoit une lettre à afficher sur sa poitrine. Le groupe doit alors former autant de mots que possible en s'alignant en diverses configurations. Le chef d'équipe note tous les mots sur un tableau mural ou à feuilles. À la fin, chaque personne doit faire une phrase en se servant d'un des mots de l'activité.

Beau comme une image

Le but de cette activité est de bâtir la compréhension entre les membres de l'équipe et d'explorer comment chacun perçoit les objectifs d'équipe. D'abord, les membres de l'équipe doivent faire un dessin ou une série de dessins pour représenter leur idée actuelle de l'équipe ou d'un projet d'équipe. Ensuite, les membres du groupe ont la chance d'expliquer ce qu'ils voient dans chacun des dessins des autres. Ceci devrait être suivi d'une discussion sur les besoins ou les objectifs de l'équipe.

Charades téléphoniques

Cette activité illustre comment une rupture des communications peut avoir un impact négatif sur le groupe. Demandez cinq volontaires et faites-en sortir quatre de la pièce. Le groupe qui reste choisit une charade facile que devra mimer le volontaire resté sur place. Invitez un deuxième volontaire à revenir dans la pièce. Le premier volontaire doit mimer la charade pour le deuxième, sans aucune explication verbale. Ensuite, invitez le troisième volontaire dans la pièce et le deuxième volontaire mimera la charade pour le troisième. Continuez ainsi jusqu'à ce que le cinquième volontaire ait vu la charade mimée; cette personne doit alors deviner le message de la charade. Faites suivre cette activité par une discussion. Quand la rupture de la communication s'est-elle produite? Comment aurait-on pu améliorer la communication? Quelles sont les stratégies que peut adopter l'équipe pour communiquer efficacement?

Former une Equipe

Exemples d'Activités pour Briser la Glace (3/3)

Les étiquettes

Cette activité explore les divers rôles que les individus assument à l'intérieur d'un groupe. Avant de commencer, le chef d'équipe se sert de fiches pour créer des étiquettes pour chacun des participants. Les fiches doivent être nommées soit 1) Chef, 2) Ne soyez pas d'accord avec moi, 3) Soyez d'accord avec moi ou 4) Ignorez-moi. Pour commencer l'activité, formez des groupes de quatre personnes et donnez à chaque groupe un projet à compléter. Par exemple, le groupe doit concevoir une publicité pour son projet GenV. Chaque membre du groupe reçoit une fiche qu'il doit coller à son front; personne n'a le droit de lire ce qu'il y a sur sa fiche. Laissez les groupes travailler dix minutes sur leur projet. Lorsqu'ils ont terminé, chaque équipe doit présenter son projet fini. Ensuite, demandez au groupe de discuter des défis que chacun a rencontrés; comment a-t-on réagi par rapport aux étiquettes? A-t-on suivi les instructions ou continué comme si de rien n'était? S'est-on habitué au fait d'être un chef ou d'être ignoré?

La pluie

La pluie est un exercice reposant qui est utile quand le groupe traverse une période stressante. Faites asseoir tous les membres du groupe en cercle. Le chef montre ensuite à tout le monde comment faire «pleuvoir». Pour faire pleuvoir doucement, les membres doivent se frotter les mains ensemble dans un mouvement circulaire. Pour faire pleuvoir plus fort, demandez-leur de claquer des doigts (une main, puis l'autre). Pour faire pleuvoir encore plus fort, chacun doit se taper les cuisses, la gauche puis la droite. Enfin, pour faire pleuvoir à verse, tout le monde doit taper des mains. Demandez alors à tout le monde de se fermer les yeux et d'écouter. Lorsqu'une personne entend la pluie, elle doit prendre part, en gardant les yeux fermés. Le chef commence par une pluie légère et mène le groupe à une pluie torrentielle et diminue jusqu'à une bruine.

Le partage de journal

Cette activité fonctionne mieux avec des groupes réduits. L'objectif pour les membres du groupe est de répondre aux souhaits, aux craintes ou aux préoccupations des autres dans un cadre sûr. Demandez à chaque personne de noter dans un journal ou sur feuille de papier une crainte qu'elle a par rapport à son projet ou à un projet futur. Ensuite, chaque personne passe son journal à la personne qui est à sa gauche pour que celle-ci puisse répondre par écrit à cette crainte. Les journaux continuent de circuler jusqu'à ce qu'ils reviennent à leur auteur. À la fin de l'activité, chaque personne a une liste de messages d'encouragement de ses pairs.

Qui est le chef?

Les membres de l'équipe – plus ils sont nombreux, mieux c'est pour cette activité – se mettent en cercle en se faisant face. Demandez à un volontaire de quitter la pièce. Expliquez aux autres qu'une personne doit se porter volontaire pour être le «chef». Cette personne doit lancer un mouvement quelconque (se taper dans les mains, faire claquer ses doigts, taper du pied, etc.) et le reste des personnes du cercle doivent immédiatement l'imiter. Dites au groupe que le volontaire doit revenir dans la pièce et deviner qui est le chef et qu'ils doivent faire leur possible pour ne pas révéler l'identité du chef. Faites entrer le volontaire et faites-lui deviner qui est le chef. Quand l'identité du chef a été devinée, d'autres membres de l'équipe doivent devenir le volontaire et le chef.